

2024 2025 Eğitim Öğretim Yılı
Kaymakam Gürbüz Karakuş Ortaokulu 2. Dönem
Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi 6.Sınıf 2.Yazılı Yoklama İçin
Konu Dağılımı

Soru	KAZANIM	KONU
1	BT.6.5.2.1. Blok tabanlı programlama aracının arayüzünü ve özelliklerini tanır.	Scratch Blok Tabanlı Kodlama Programı Arayüzü
1	BT.6.5.2.3. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programın hatalarını ayıklar.	Scratch Blok Tabanlı Kodlama Programı ve Kod Blokları
1	BT.6.5.2.4. Blok tabanlı programlama aracında sunulan bir programı verilen ölçütlere göre geliştirerek düzenler.	Scratch Blok Tabanlı Kodlama Programı ve Kod Blokları
1	BT.6.5.2.5. Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.	Doğrusal Mantık Yapısında düzenlenen kod blokları
1	BT.6.5.2.6. Doğrusal mantık yapısını içeren programları test ederek hatalarını ayıklar.	Doğrusal Mantık Yapısında düzenlenen kod blokları
1	BT.6.5.2.7. Karar yapısını içeren programlar oluşturur.	Karar Yapısı içeren kod blokları
1	BT.6.5.2.9. Çoklu karar yapıları içeren programlar oluşturur.	Karar Yapısı içeren kod blokları
2	BT.6.5.2.11. Döngü yapısını içeren programlar oluşturur.	Döngüsel Mantık Yapısında düzenlenen kod blokları
1	BT.6.5.2.13. Bir algoritmayı uyarlamak için en uygun karar yapılarını seçer.	Karar Yapısı içeren kod blokları
Adana Ölçme Değerlendirme Merkezi 3. Senaryoya Uygun Olarak Hazırlanmıştır.		